

Rodrigo Gonçalves de Oliveira

Desenvolvedor de Softwares

Manaus, Brasil

+55 92 82599445

rodrigo@thecoreme.org | rodrigo.golive@gmail.com

Resumo

Pesquisador e desenvolvedor de softwares para Linux. Atualmente trabalhando no Instituto Nokia de Tecnologia (INdT), em Manaus – Brasil, no desenvolvimento de aplicações no ambiente GNU/Linux. Também desenvolvendo o jogo upstream KWarBots para o módulo de jogos do ambiente KDE, atualmente na árvore *playground* do mesmo. Como parte do meu Mestrado, estou desenvolvendo pequenos testes com sistemas Linux e processamento de imagens numa placa ARM, a BeagleBoard.

Experiência

INdT – Instituto Nokia de Tecnologia

Junho de 2011 – Presente

Desenvolvedor em sistemas GNU/Linux, trabalhando com Qt e C++. Principais atividades exercidas:

- Desenvolvimento em QML (Qt Meta-Object Language).

CITS – Centro Internacional de Tecnologia de Software

Agosto de 2010 – Junho de 2011

Analista e Desenvolvedor de Sistemas, atuando em ambientes GNU/Linux e Microsoft Windows.

Principais atividades exercidas:

- Desenvolvimento/refatoração de um driver virtual e de uma aplicação, para o uso de efeitos e do gerenciamento do áudio do sistema, independente do dispositivo físico;
- Desenvolvimento de um *daemon* capaz de capturar os dados trafegados pelas portas USB, serial e paralela e enviar a um servidor externo;
- Desenvolvimento de um protótipo de leitor de cartões, utilizando a biblioteca *OpenCV* e a ferramenta *tesseract*, para o reconhecimento do texto do mesmo;
- Pesquisa/prototipação de um sistema capaz de se integrar ao sistema de Log-In do Sistema Operacional Windows, com o objetivo de criar novos métodos para gerar a autenticação do usuário.

Mandriva Conectiva

Março de 2008 – Agosto de 2010 (estagiário na empresa entre Março de 2008 e Fevereiro de 2010)

Analista e Desenvolvedor de Sistemas, trabalhando em ambiente GNU/Linux com Qt/KDE, principalmente nas seguintes atividades:

- Desenvolvimento e correção (bugfixes) de diversos aplicativos utilizando Qt/KDE;
- Mantenedor do tema gráfico la Ora (padrão do Mandriva Linux), aplicando correções e desenvolvimento diversas novas funcionalidades;
- Desenvolvimento de uma aplicação para gerenciamento, gravação, reprodução e agendamento de canais de TV;
- Pesquisa/prototipação de uma aplicação de *media center*;
- Pesquisa/desenvolvimento de soluções *Open Source*.

IMAGO – Grupo de Pesquisa em Visão Computacional, Computação Gráfica e Processamento de Imagens

Janeiro de 2005 – Dezembro de 2007

Inicialmente atuando como administrador de sistemas GNU/Linux (Debian), sendo que em pouco tempo depois passei a atuar nas seguintes atividades:

- Desenvolvimento de um sistema de videoconferência utilizando câmeras de baixo custo e reconhecimento de áreas de interesse, no caso, a pele humana (tema do meu trabalho de graduação);
- Pesquisa/desenvolvimento de diversas ferramentas *Open Source*, como o MouseLoupe, VisionLinux e o Linux Acessível;
- Pesquisa/desenvolvimento da RedelFES, um sistema web gerenciador de conteúdo multimídia de diversas Instituições Federais de Ensino Superior brasileiras;
- Desenvolvimento de um sistema de segurança utilizando câmeras web de baixo custo.

Conhecimento computacional

Linguagens de Programação

Conhecimento avançado em C, C++. Conhecimento em Bash, Python, PHP, SQL, VHDL. Posso me tornar proeficiente em qualquer linguagem mediante solicitação.

Bibliotecas e Toolkits

Conhecimento avançado em Qt, KDE. Conhecimento em SDL, pThreads, OpenMP, OpenCV, Alsa. Posso me tornar proeficiente em qualquer biblioteca/toolkit mediante solicitação.

Outros

Conhecimento em diversas ferramentas, incluindo sistemas de controle de versão (GIT, SVN), empacotamento (RPM, SlackBuilds), debuggers (GDB, Valgrind), compiladores (gcc, g++), build systems (make, cmake), realidade aumentada (ArToolKit), desenvolvimento Android (SDK e NDK), metodologia de desenvolvimento ágil (SCRUM) e outros. Interesse adicional em diversas áreas, como em sistemas embarcados (BeagleBoard, ARM, desenvolvimento para smartphones), Linux kernel (hacking, desenvolvimento), programação de jogos, desenvolvimento de aplicações de áudio e vídeo, robótica.

Escolaridade

Universidade Federal do Paraná

Março de 2010 - Presente

Mestrado em Ciência da Computação na área da Robótica e Sistemas Operacionais de Tempo Real

Atividades complementares: Atuando no Grupo VRI (Visão, Robótica e Imagem)

Universidade Federal do Paraná

Agosto de 2004 – Dezembro de 2009

Bacharelado em Ciência da Computação

Atividades complementares: Iniciação científica no Grupo de Pesquisa IMAGO. Apresentação de trabalho no XIV Evinci (Projeto de Telemedicina na Universidade Federal do Paraná)

Idiomas

Português: idioma nativo

Inglês: avançado