

# Rodrigo Gonçalves de Oliveira

Desenvolvedor de Softwares

Curitiba, Brasil

[rodrigo.golive@gmail.com](mailto:rodrigo.golive@gmail.com)

## Resumo

Pesquisador e desenvolvedor de softwares para Linux. Atualmente trabalhando na Mandriva Conectiva em Curitiba – Brasil, no desenvolvimento de aplicações Qt/KDE. Também desenvolvendo o jogo upstream KWarBots para o módulo de jogos do ambiente KDE, atualmente na árvore *playground* do mesmo. Como parte do meu Mestrado, estou desenvolvendo pequenos testes numa placa ARM, a BeagleBoard.

## Experiência

### **Mandriva Conectiva**

Março de 2010 – Presente (estagiário na empresa entre Março de 2008 e Fevereiro de 2010)

Analista e Desenvolvedor de Sistemas, trabalhando no time Qt/KDE, desenvolvendo, corrigindo, melhorando e mantendo diversos aplicativos utilizando as bibliotecas especificadas. Desenvolvimento de soluções Open Source.

Atuando também como pesquisador para melhor adequar/desenvolver as aplicações às necessidades do usuário.

### **IMAGO – Grupo de Pesquisa em Visão Computacional, Computação Gráfica e Processamento de Imagens**

Janeiro de 2005 – Dezembro de 2007

Inicialmente atuando como administrador de sistemas GNU/Linux (Debian), sendo que em pouco tempo depois atuei/colaborei no desenvolvimento de diversos sistemas utilizando ferramentas open source, como o MouseLoupe, VisionLinux, RedelFES e um sistema de segurança utilizando câmeras web de baixo custo.

### **Trabalhos como Freelancer**

Aproximadamente de Janeiro de 2002 até Dezembro de 2004

Freelancer na área de programação utilizando o ambiente Delphi

## Conhecimento computacional

### **Linguagens de Programação**

Conhecimento avançado em C, C++. Conhecimento em Bash, Python, PHP, SQL. Posso me tornar proficiente em qualquer linguagem mediante solicitação.

### **Bibliotecas e Toolkits**

Conhecimento avançado em Qt, KDE. Conhecimento em EFL, SDL, pThreads, OpenMP, OpenCV, Alsa. Posso me tornar proficiente em qualquer biblioteca/toolkit mediante solicitação.

### **Outros**

Conhecimento em diversas ferramentas, incluindo sistemas de controle de versão (GIT, SVN), empacotamento (RPM, SlackBuilds), debuggers (GDB, Valgrind), compiladores (gcc, g++), build systems (make, cmake), e outros. Interesse adicional em diversas áreas, como em sistemas embarcados (BeagleBoard, ARM, desenvolvimento para smartphones), Linux kernel (hacking, desenvolvimento), programação de jogos, desenvolvimento de aplicações de áudio e vídeo, robótica.

## Escolaridade

### **Universidade Federal do Paraná**

Março de 2010 - Presente

Mestrado em Ciência da Computação na área da Robótica

Atividades complementares: Atuando no Grupo VRI (Visão, Robótica e Imagem)

### **Universidade Federal do Paraná**

Agosto de 2004 – Dezembro de 2009

Bacharelado em Ciência da Computação

Atividades complementares: Iniciação científica no Grupo de Pesquisa IMAGO. Apresentação de trabalho no XIV Evinci (Projeto de Telemedicina na Universidade Federal do Paraná)

## Idiomas

**Português:** idioma nativo

**Inglês:** avançado